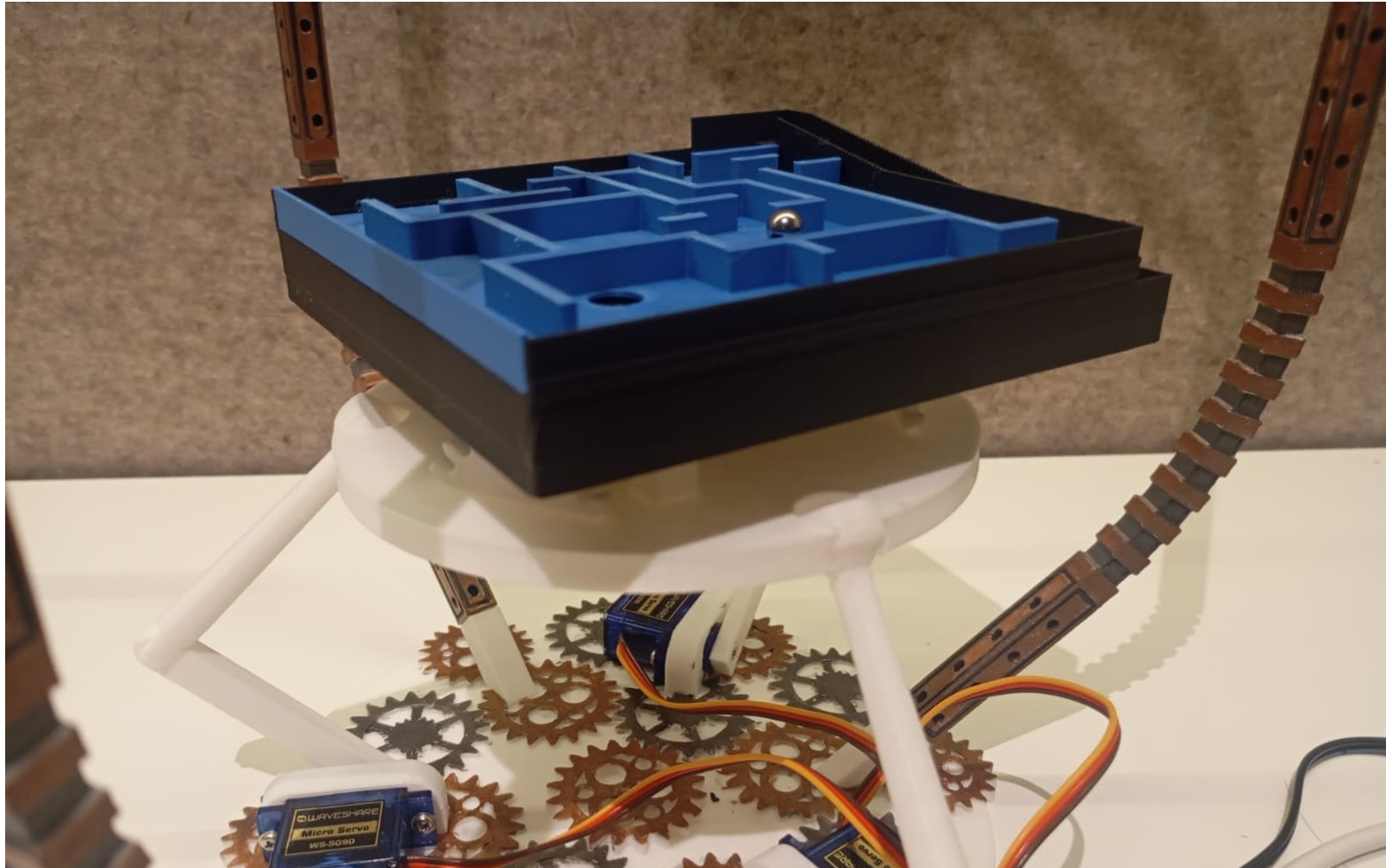
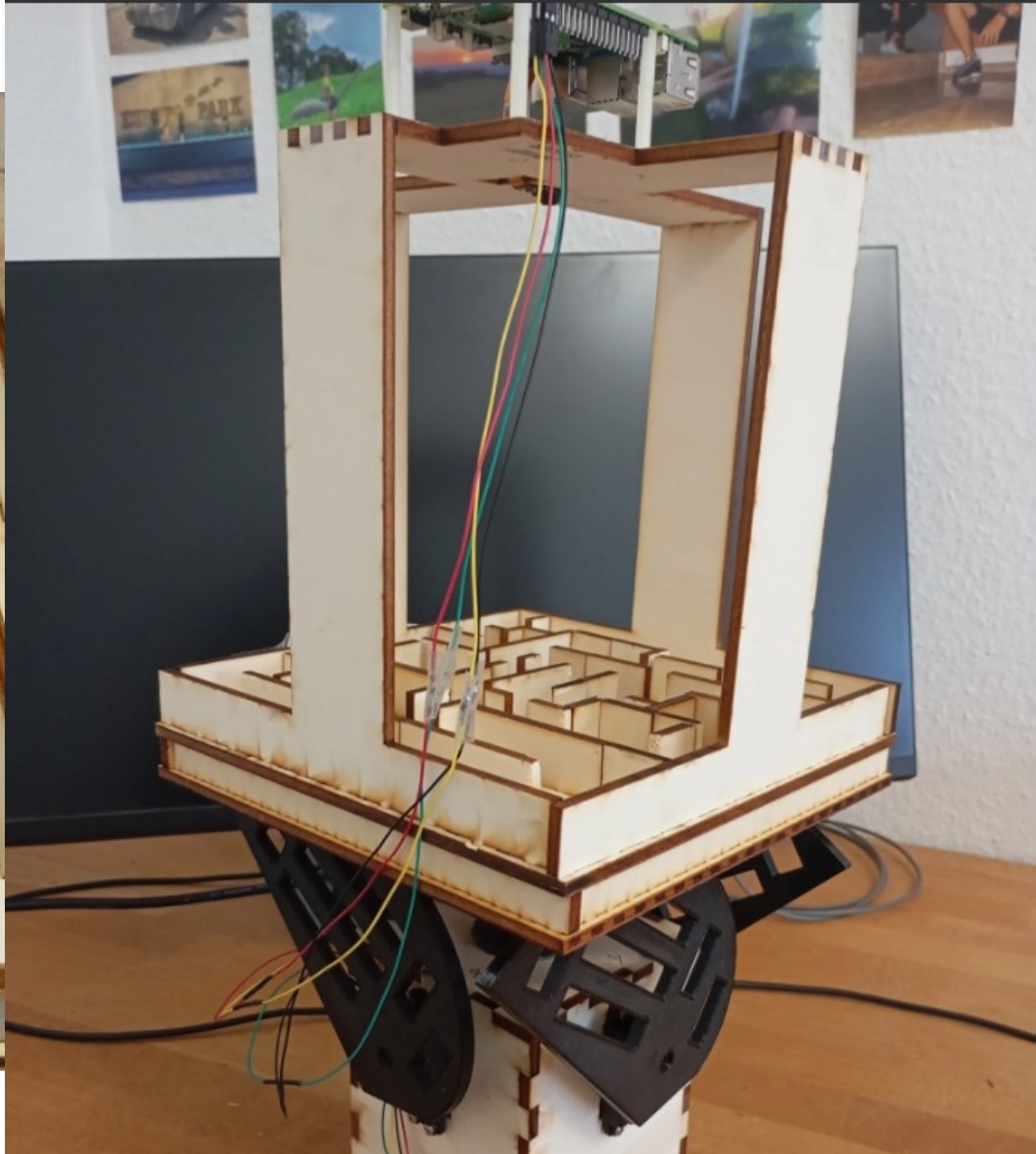


Selbstlernende Spiele zum selber bauen

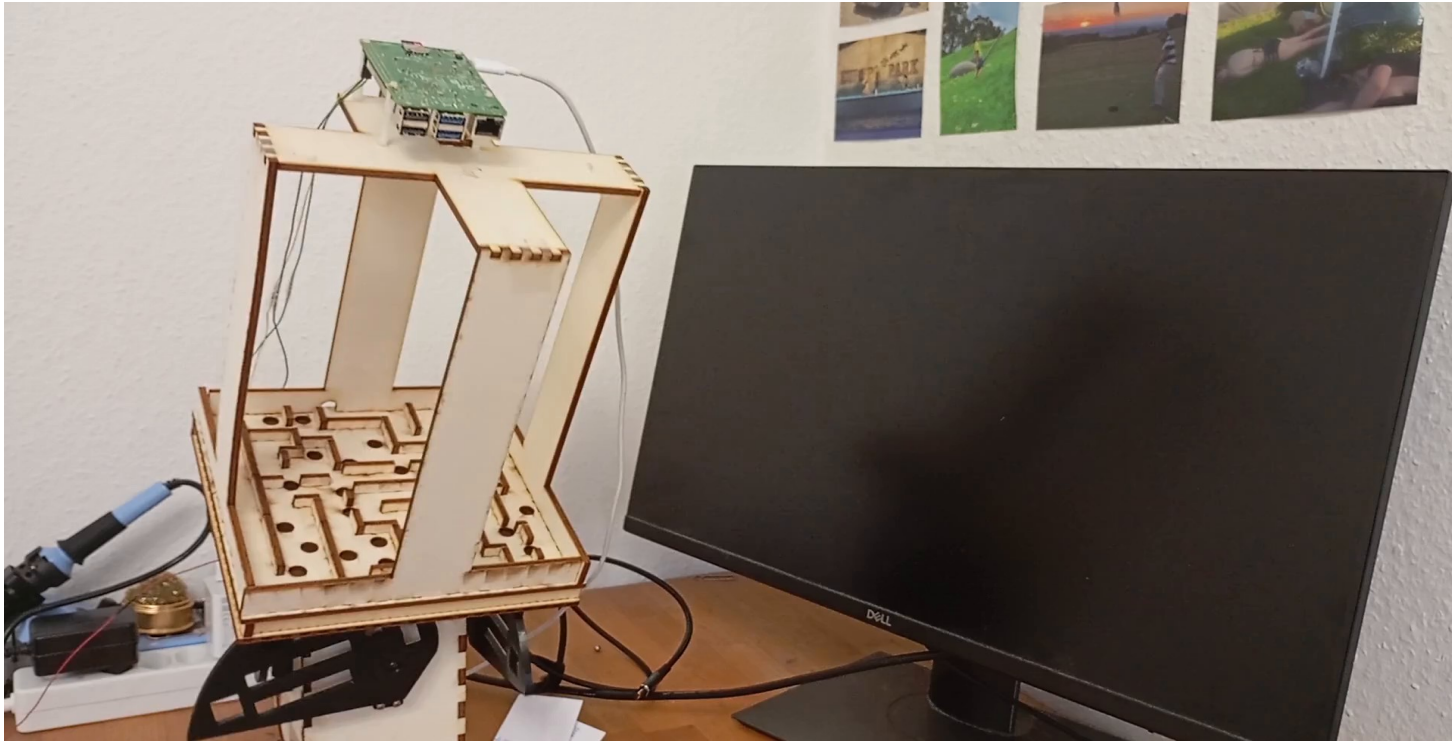


Idee





Erstes Design





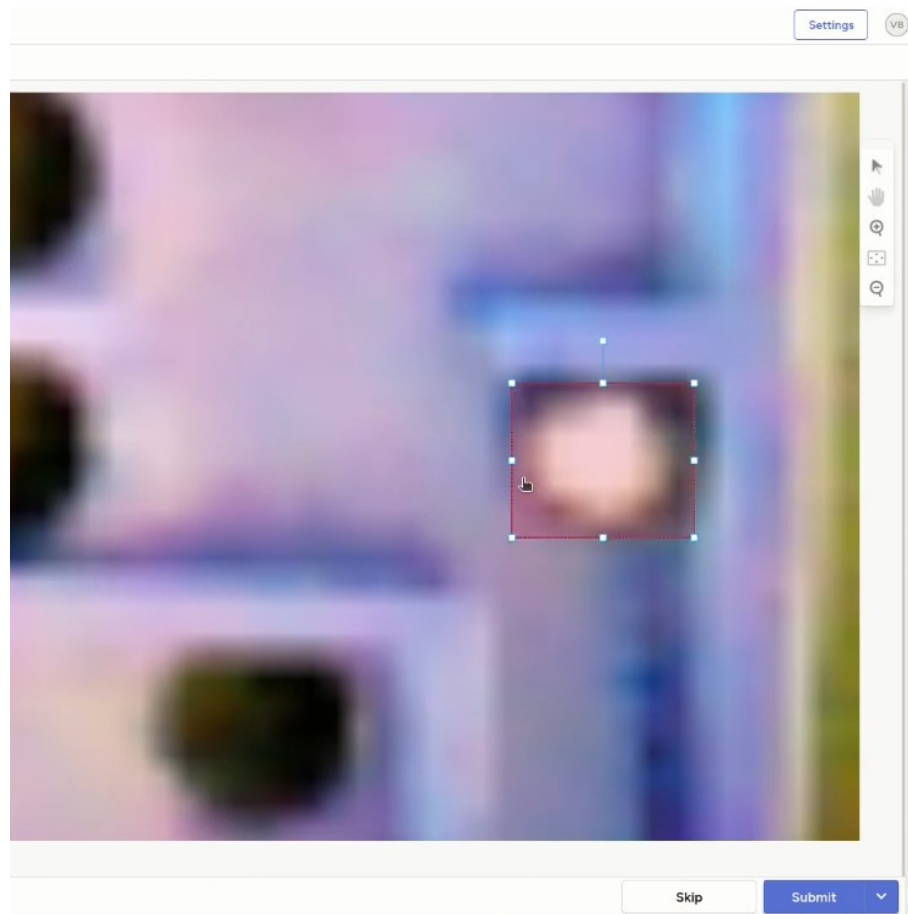
Disziplinen

- Mechanisches Design (3D Druck)
- Bilderkennung/tracking
- Roboter Ansteuerung & Simulation
- Reinforcement Learning (in echt & simulation)

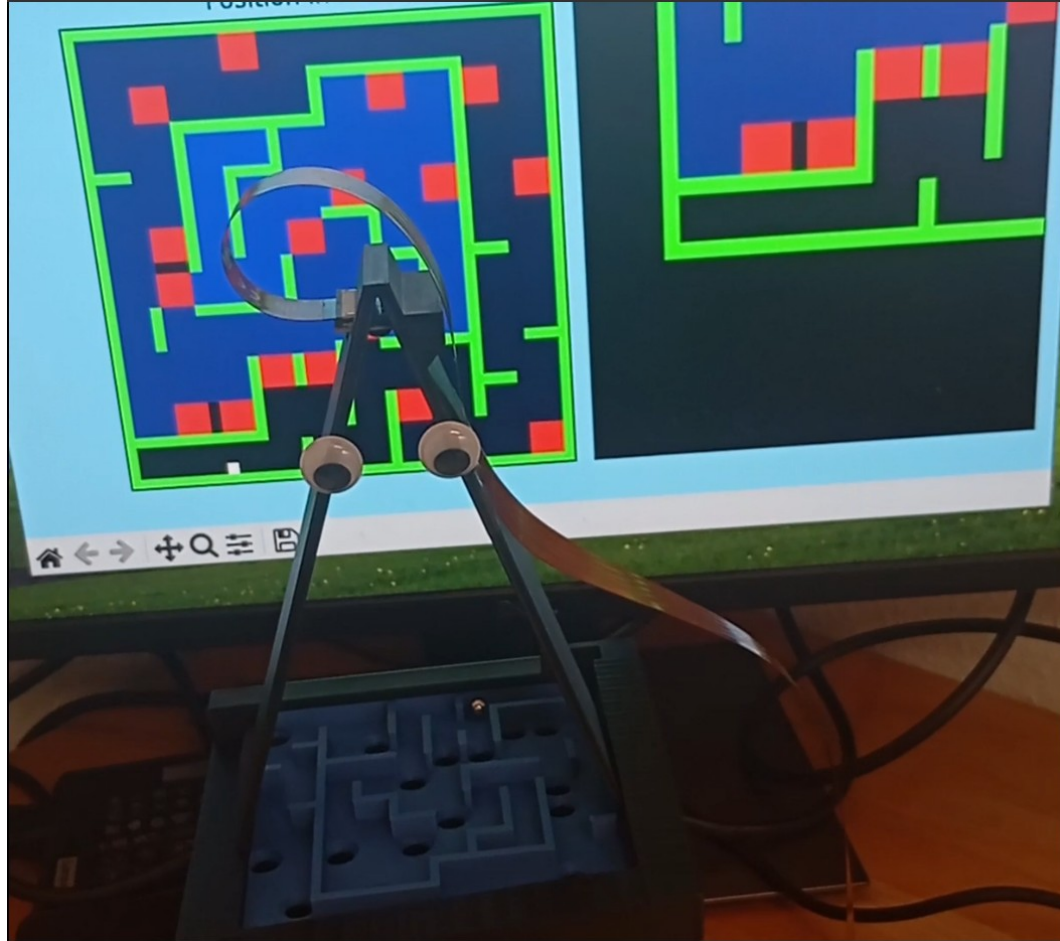
Bilderkennung



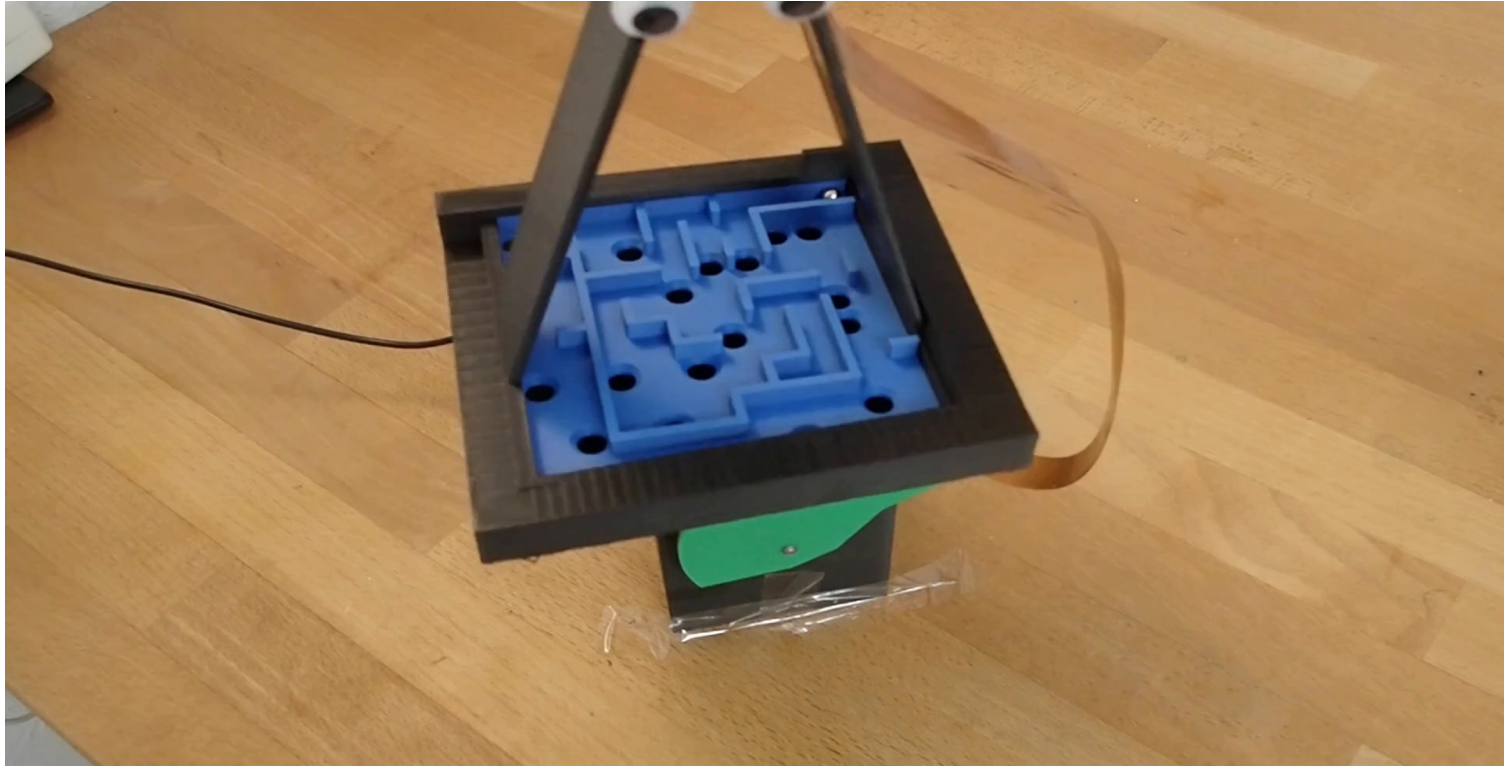
Bilderkennung



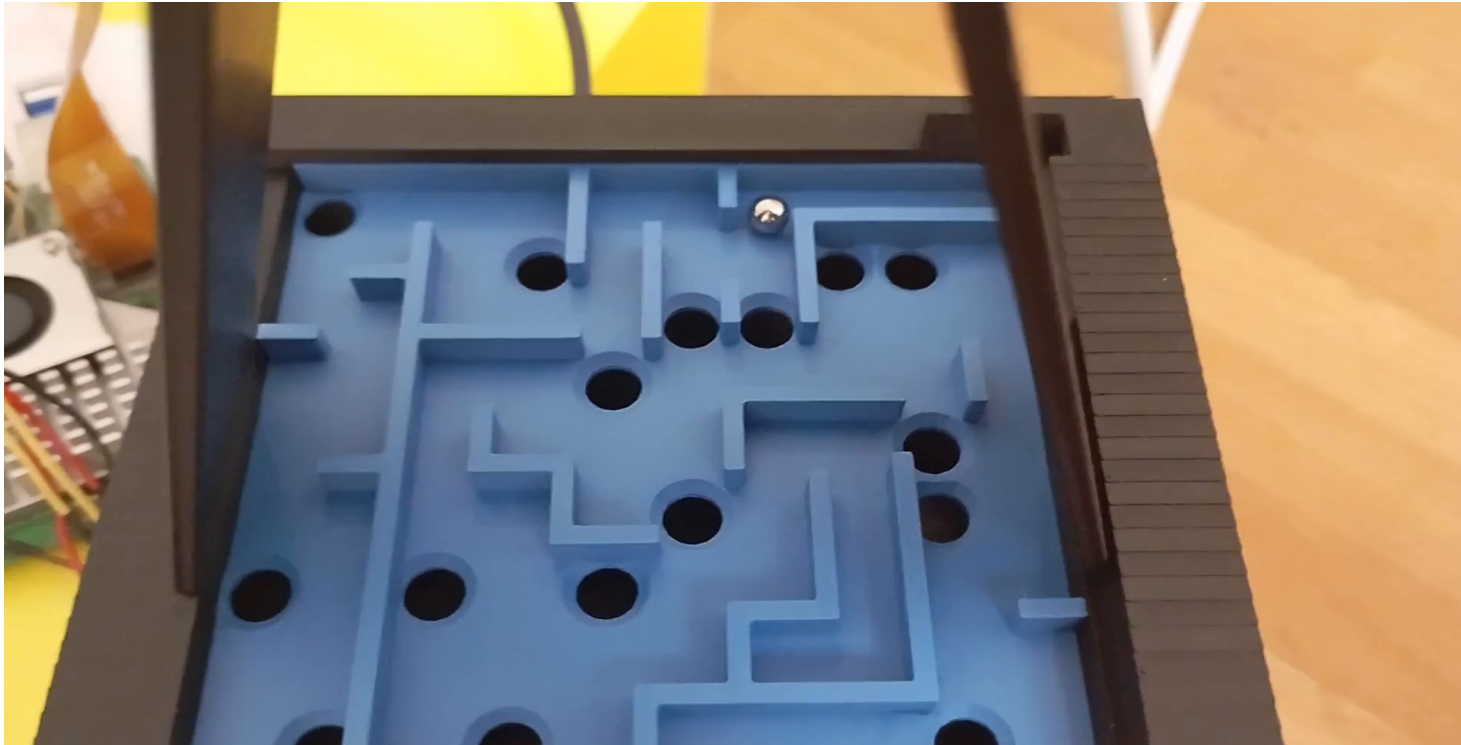
Reinforcement Learning



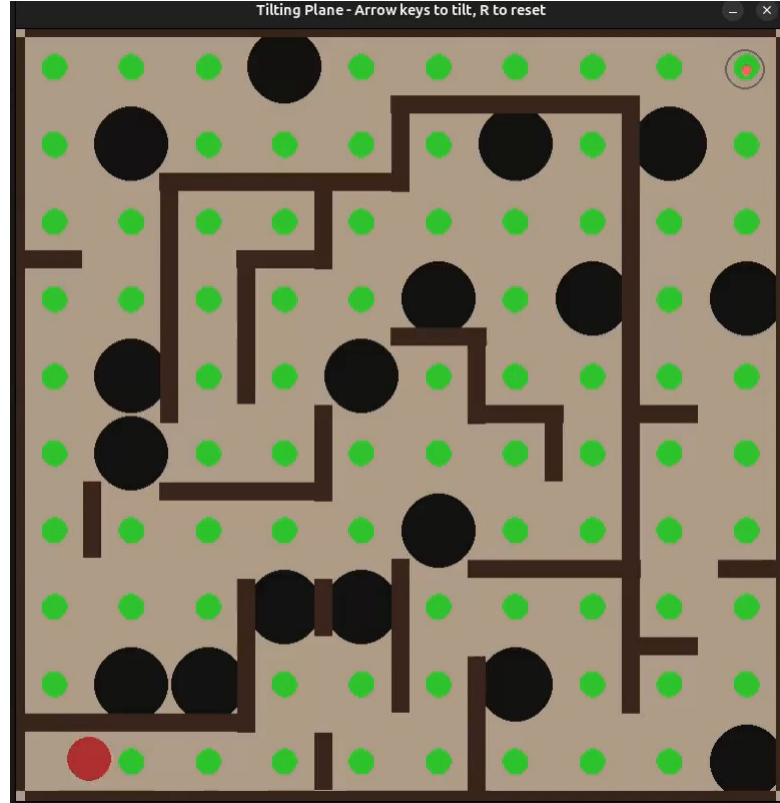
Training



Resultat



Neue Simulation



Weitere Infos

Alles zur Aufbau: github.com/ValentinBhend/Ballmaze

Video: youtube.com/@improbabilitylearning

Generelles Projekt für weitere Spiele:
github.com/ValentinBhend/RealGym

Hilfe gesucht :)

- Ideen für weitere Spiele mit Servos & Kamera
- Design von 3D Druck Teilen
- Optimierung der Bilderkennung (object tracking)
- Roboter Systemerkennung & Kalibrierung
- Reinforcement Learning Simulation programmieren
- Selber bauen und Sachen ausprobieren
- Simulation -> Echt übertragen/vergleichen